



**CÂMARA MUNICIPAL
DE HIDROLÂNDIA - CE**



TERMO DE HOMOLOGAÇÃO

PREGÃO PRESENCIAL

Processo Nº: PP/160123.01/CMH.

OBJETO

CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA LOCAÇÃO E MANUTENÇÃO DE SISTEMAS INFORMATIZADOS COMPREENDENDO OS SEGUINTE SETORES DA ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA: LICITAÇÃO; ALMOXARIFADO; CONTABILIDADE PÚBLICA; PATRIMÔNIO E FOLHA DE PAGAMENTO PARA ATENDER AS NECESSIDADES DA CÂMARA MUNICIPAL DE HIDROLÂNDIA/CE.

HOMOLOGO a decisão do Pregoeiro Sr. Francisco das Chagas Martins Bezerra, em adjudicar a licitação acima referenciada destinada a **CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA LOCAÇÃO E MANUTENÇÃO DE SISTEMAS INFORMATIZADOS COMPREENDENDO OS SEGUINTE SETORES DA ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA: LICITAÇÃO; ALMOXARIFADO; CONTABILIDADE PÚBLICA; PATRIMÔNIO E FOLHA DE PAGAMENTO PARA ATENDER AS NECESSIDADES DA CÂMARA MUNICIPAL DE HIDROLÂNDIA/CE**, em favor das empresas: **A&P ASSESSORIA E SERVIÇOS CONTÁBEIS LTDA CNPJ: 07.859.640/0001-09; FC ROMÃO CNPJ: 38.826.782/0001-95; S&S INFORMÁTICA ASSESSORIA E CONSULTORIA, CNPJ: 35.055.771/0001-60**, para que produzam os seus jurídicos e legais efeitos com os valores conforme o quadro abaixo:

ITEM	ESPECIFICAÇÃO	UNID.	QTD	VR. UNIT.	VALOR TOTAL	TIPO DE COTA	LICITANTE ARREMATANTE
1	LOCAÇÃO E MANUTENÇÃO DE SISTEMA INFORMATIZADO DE LICITAÇÃO	MÊS	12	250,00	3.000,00	EXCLUSIVA P/ MPE's	A&P ASSESSORIA E SERVIÇOS CONTÁBEIS LTDA
2	LOCAÇÃO E MANUTENÇÃO DE SISTEMA INFORMATIZADO DE ALMOXARIFADO	MÊS	12	290,00	3.480,00	EXCLUSIVA P/ MPE's	FC ROMÃO
3	LOCAÇÃO E MANUTENÇÃO DE SISTEMA INFORMATIZADO DE CONTABILIDADE PÚBLICA	MÊS	12	700,00	8.400,00	EXCLUSIVA P/ MPE's	A&P ASSESSORIA E SERVIÇOS CONTÁBEIS LTDA
4	LOCAÇÃO E MANUTENÇÃO DE SISTEMA INFORMATIZADO DE PATRIMÔNIO	MÊS	12	300,00	3.600,00	EXCLUSIVA P/ MPE's	S&S INFORMÁTICA ASSESSORIA E CONSULTORIA
5	LOCAÇÃO E MANUTENÇÃO DE SISTEMA INFORMATIZADO DE FOLHA DE PAGAMENTO	MÊS	12	500,00	6.000,00	EXCLUSIVA P/ MPE's	A&P ASSESSORIA E SERVIÇOS CONTÁBEIS LTDA

Hidrolândia - CE, 23 de fevereiro de 2023.


JAILSON PAULINO TIMBÓ

Presidente da Câmara Municipal de Hidrolândia/CE